## 

## 

# 

# Integrantes del grupo:

Damián Peralta

Morilla Lucas

Luis Calegari

# Carrera:

Licenciatura en Informática

# 

# Materia:

# Programación Con Objetos 2

# Profesora:

Marcela Toba

José Luis Cabrera

**Casos de Prueba 1:** Ingresar relaciones válidas

**Descripción: Ingresar relaciones entre diferentes personas utilizando los tipos de relación válidos (amigo personal, conocido, compañero).**

**Pasos:**

1. Elegir la opción “Ingresar relaciones de amistad” del menú.
2. Ingresar un 1 para indicar que se agregara la relación al Grafo 1 o un 2 para indicar que se agregara la relación al Grafo 2.
3. Ingresar nombre de la primera persona y el nombre de la segunda persona.
4. Ingresar un tipo de relación válido (amigo personal, conocido, compañero).

**Expectativa**: Verificar que la relación se agregue correctamente al grafo seleccionado y verificar que se muestre la ventana emergente con el mensaje adecuado: “Se agregó la relación (**tipo de relación**) entre (**persona1**) y (**persona2**) en el grafo **n”**

**Casos de Prueba 2: Intento de Ingresar Relaciones con Nombres Repetidos:**

**Descripción: No permitir relaciones donde los nombres de las dos personas son idénticos.**

**Pasos:**

1. **Elegir la opción “Ingresar relaciones de amistad “del menú.**
2. Ingresar un 1 para indicar que se agregara la relación al Grafo 1 o un 2 para indicar que se agregara la relación al Grafo 2.
3. Ingresar nombre de la primera persona y el nombre de la segunda persona.

**Expectativa**: Verificar que el programa no lo permite y se muestre la ventana emergente con el mensaje adecuado: “No puedes ingresar dos personas con el mismo nombre” y se regrese al menú.

**Casos de Prueba 3:** Calcular la distancia de amistad inexistente

**Descripción: Intentar calcular la distancia de amistad entre dos personas que no están conectadas en el grafo.**

**Pasos:**

1. Elegir la opción “Calcular la distancia de amistad” del menú.
2. Ingresar un 1 para seleccionar el Grafo 1 o un 2 para seleccionar el Grafo 2.
3. Ingresar el nombre de la primera persona.
4. Ingresar el nombre de la segunda persona.

**Expectativa**: Verificar que se muestre un mensaje de error adecuado: “No existe un camino entre estas dos personas.”

**Casos de Prueba 4:** Ingresar un tipo de relación no válido

**Descripción:** **Intentar ingresar un tipo de relación que no sea “amigo personal”, “conocido” o “compañero”.**

**Pasos:**

1. Elegir la opción “Ingresar relaciones de amistad” del menú.
2. Ingresar un 1 para indicar que se agregará la relación al Grafo 1 o un 2 para indicar que se agregará la relación al Grafo 2.
3. Ingresar el nombre de la primera persona y el nombre de la segunda persona.
4. Ingresar un tipo de relación no válido.

**Expectativa**: Verificar que se muestre un mensaje de error adecuado: “Tipo de relación no válido. Por favor, ingresa 'amigo personal', 'conocido' o 'compañero'.”

**Casos de Prueba 5:** Visualizar grafo con relaciones ingresadas

**Descripción:** **Visualizar el grafo después de haber ingresado varias relaciones.**

**Pasos:**

1. Ingresar varias relaciones de amistad válidas utilizando la opción “Ingresar relaciones de amistad” del menú.
2. Elegir la opción “Mostrar el grafo” del menú.
3. Seleccionar el grafo (1 o 2) que se desea visualizar.

**Expectativa**: Verificar que se muestre correctamente el grafo con todas las relaciones ingresadas, los nodos representando a las personas y las aristas mostrando los tipos de relaciones con sus respectivos pesos.

**Casos de Prueba 6:** Calcular distancia con una sola persona

**Descripción:** **Intentar calcular la distancia de amistad con solo una persona existente en el grafo.**

**Pasos:**

1. Elegir la opción “Calcular la distancia de amistad” del menú.
2. Ingresar un 1 para seleccionar el Grafo 1 o un 2 para seleccionar el Grafo 2.
3. Ingresar el nombre de una persona existente en el grafo.
4. Ingresar un nombre de persona inexistente o vacío para la segunda persona.

**Expectativa**: Verificar que se muestre un mensaje de error adecuado indicando que la segunda persona no existe en el grafo.